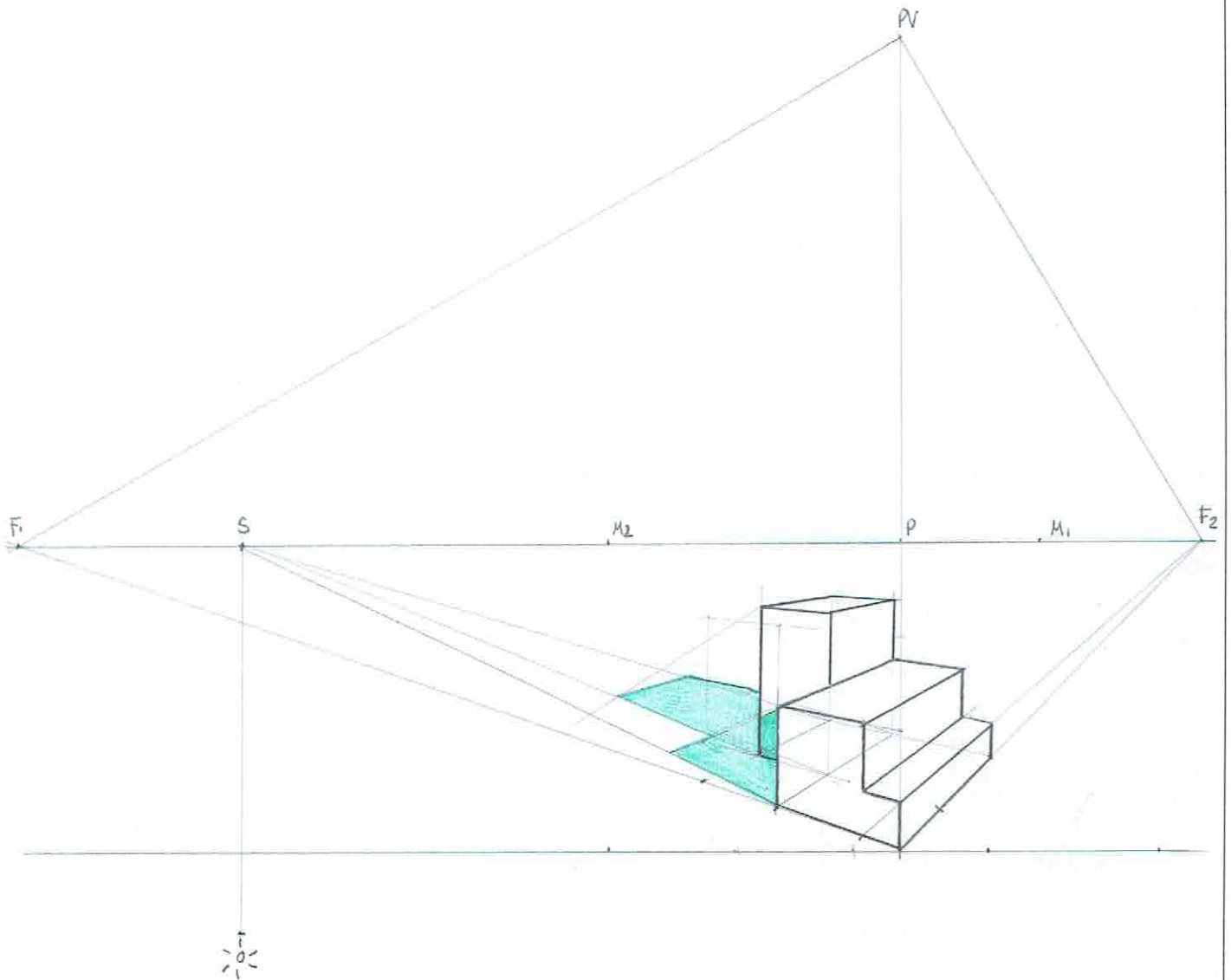
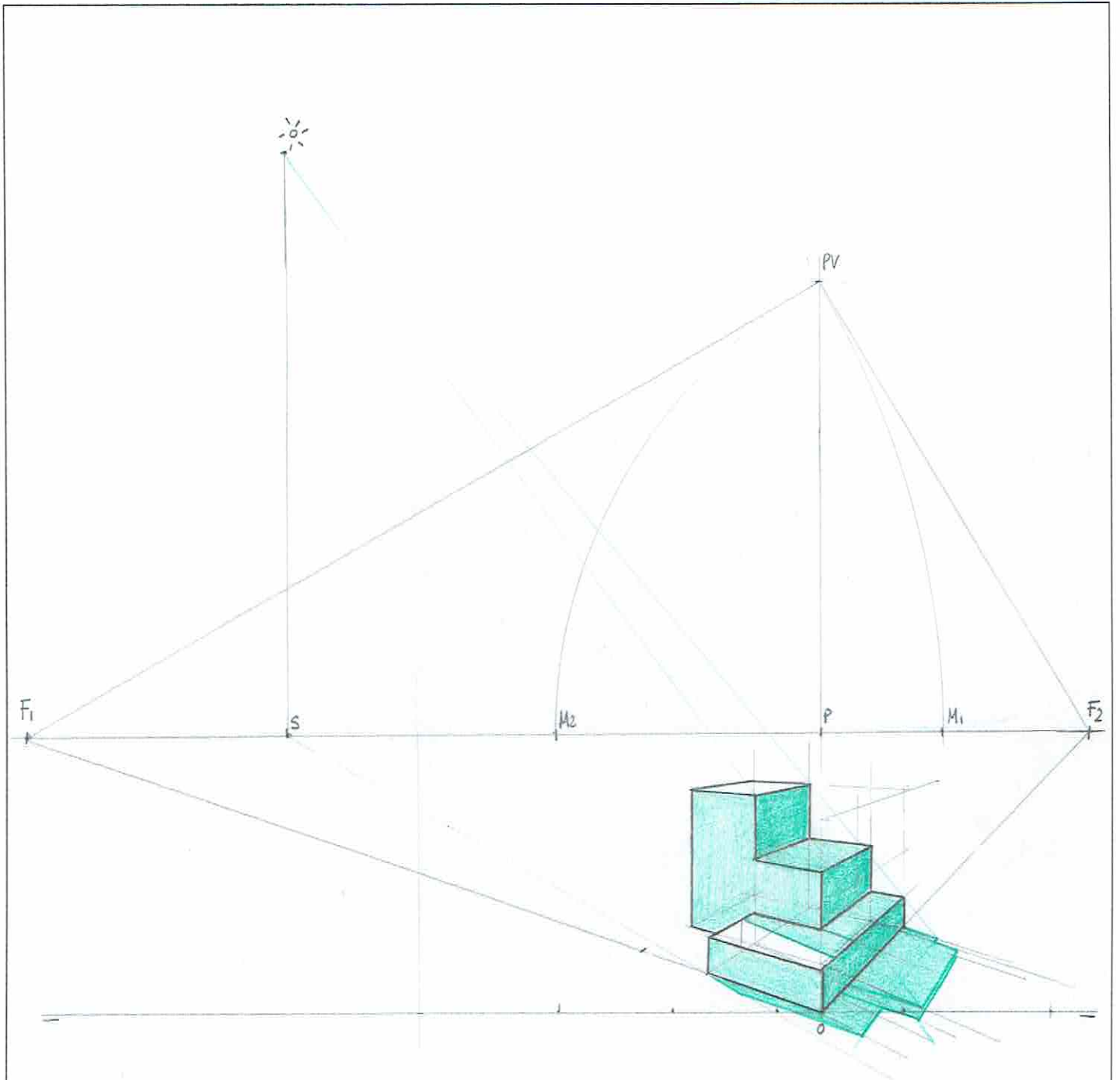


# SISTEMA PERSPECTIVO CÓNICO



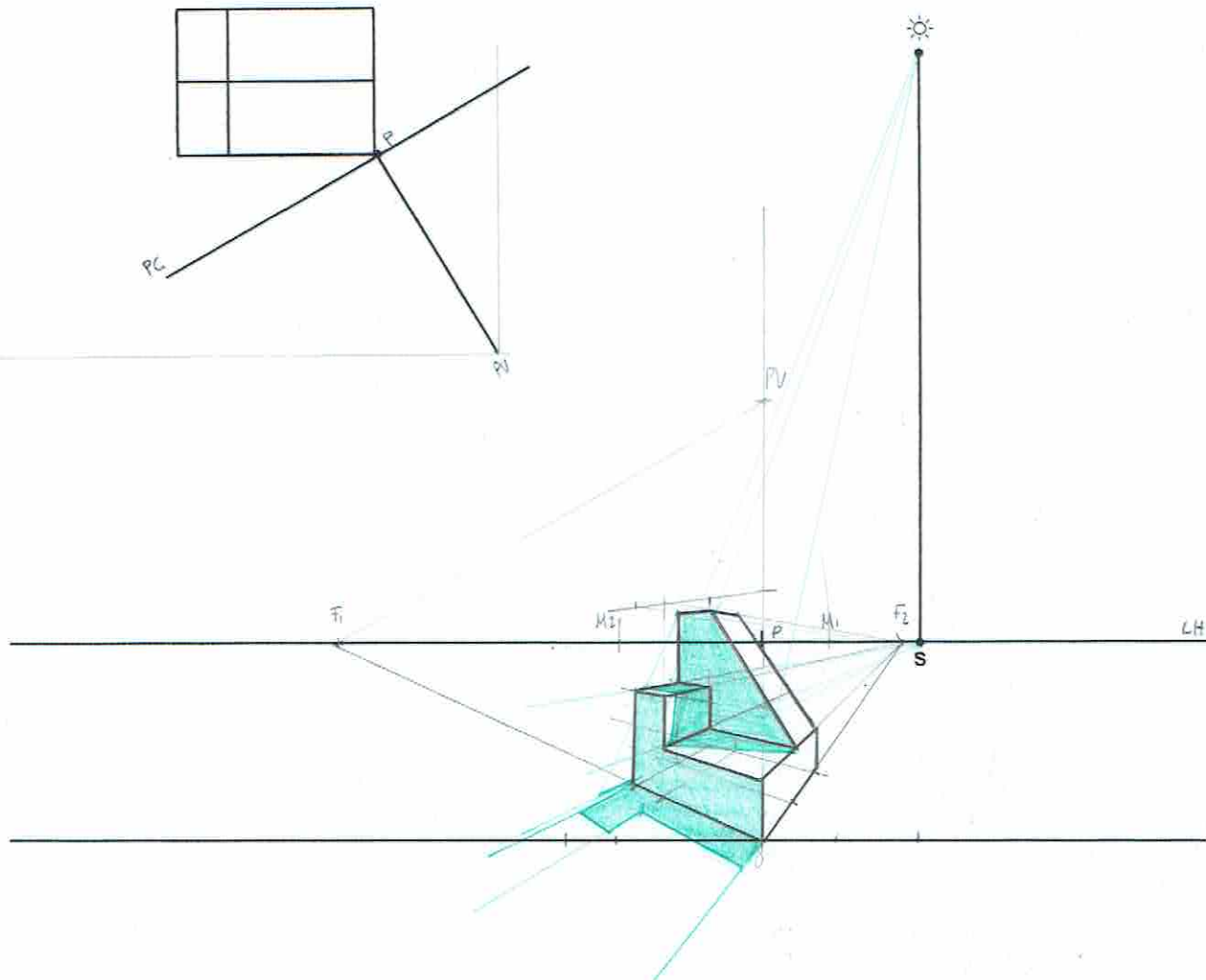
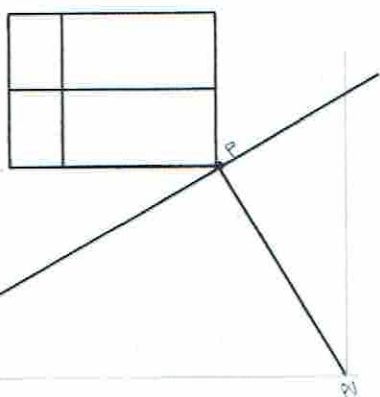
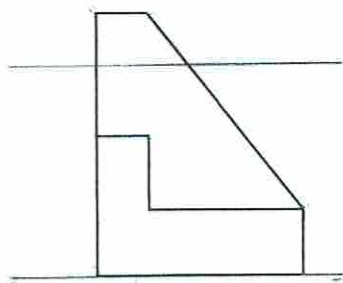
# SISTEMA PERSPECTIVO CÓNICO



## SISTEMA PERSPECTIVO CÓNICO

### SOMBRAS EN PERSPECTIVA CÓNICA

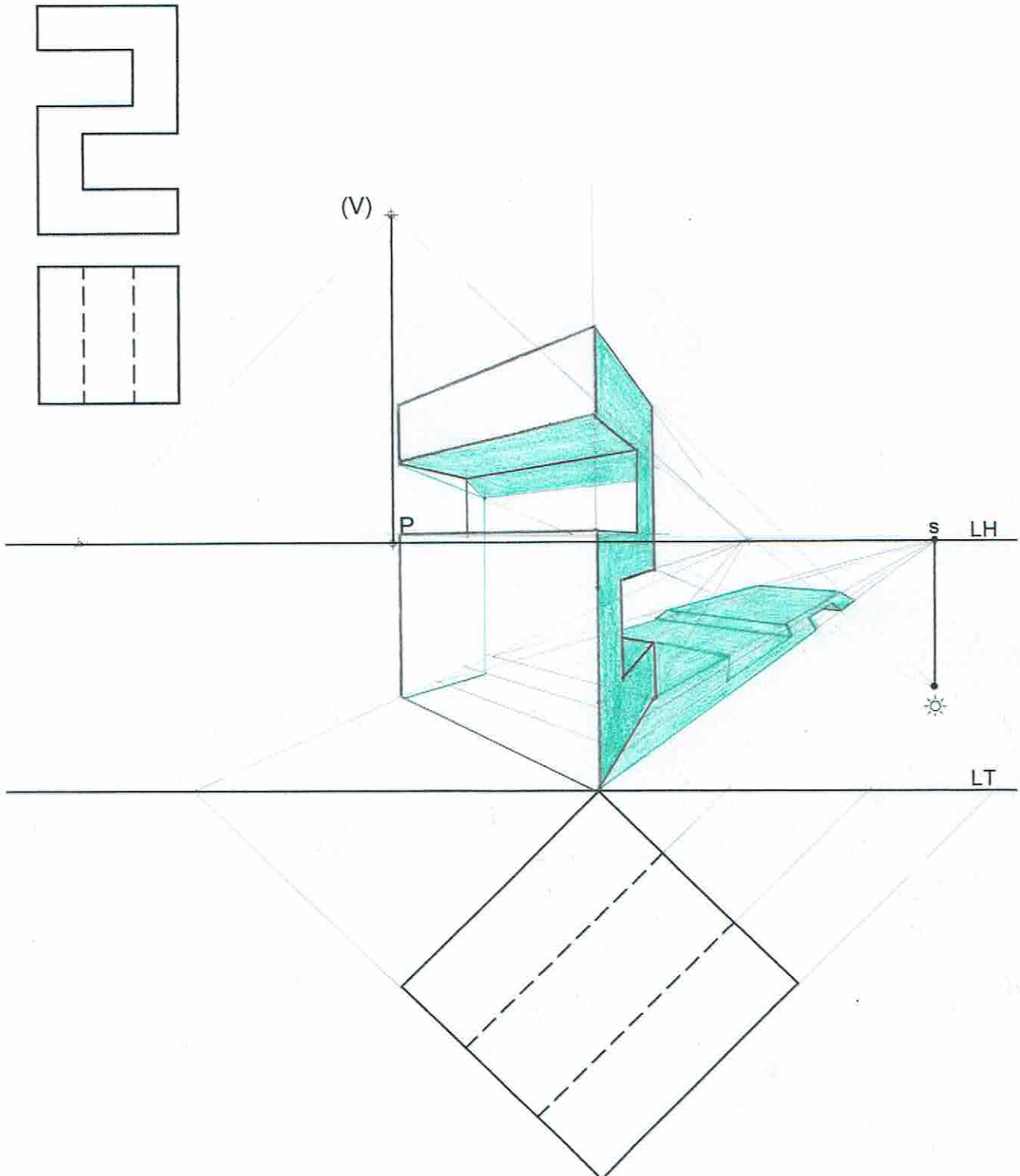
Realiza la cónica del objeto y dibuja las sombras propias y arrojadas del mismo.



## SISTEMA PERSPECTIVO CÓNICO

### SOMBRAS EN PERSPECTIVA CÓNICA

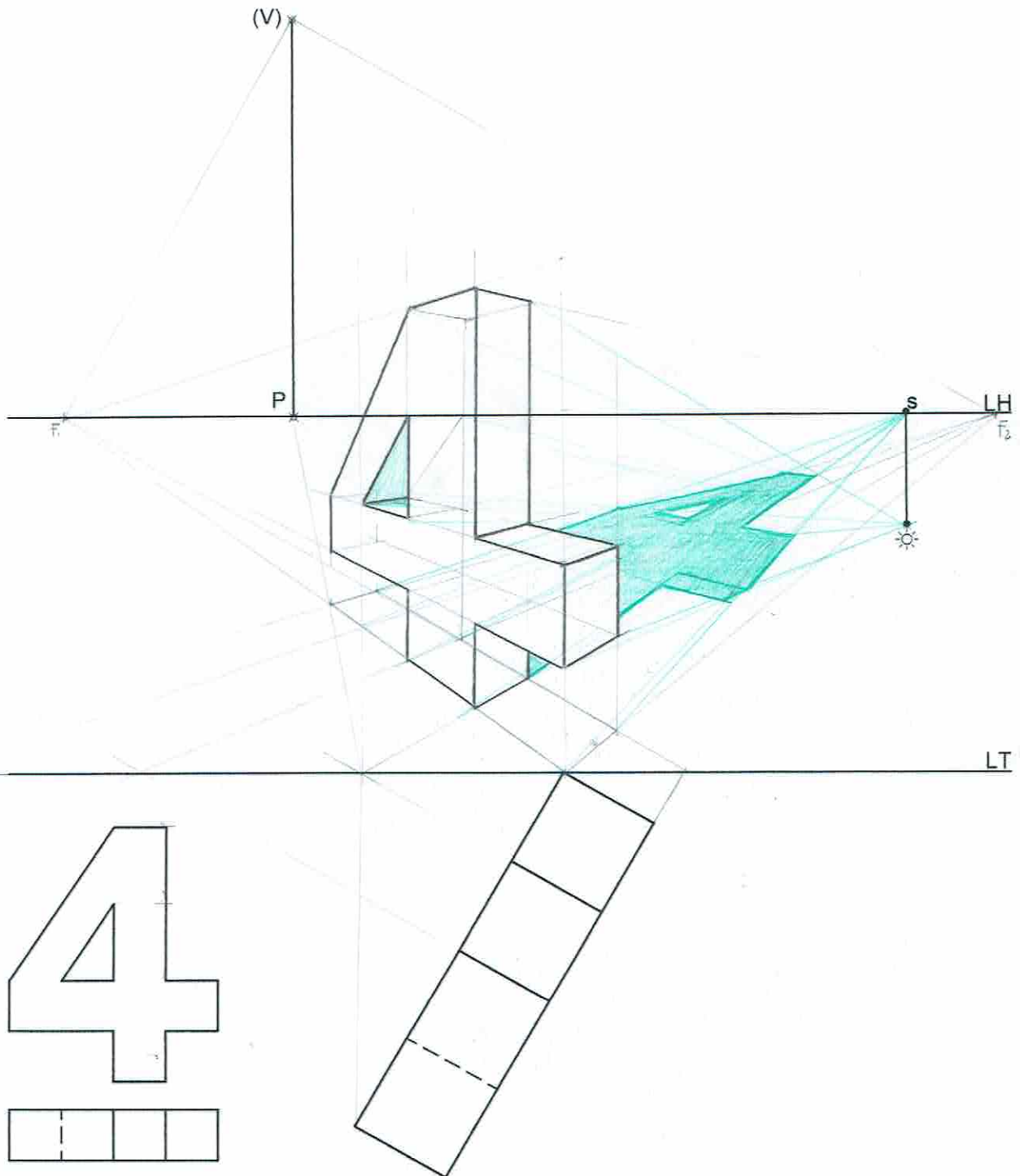
Realiza la cónica del objeto y dibuja las sombras propias y arrojadas del mismo.



## SISTEMA PERSPECTIVO CÓNICO

### SOMBRAS EN PERSPECTIVA CÓNICA

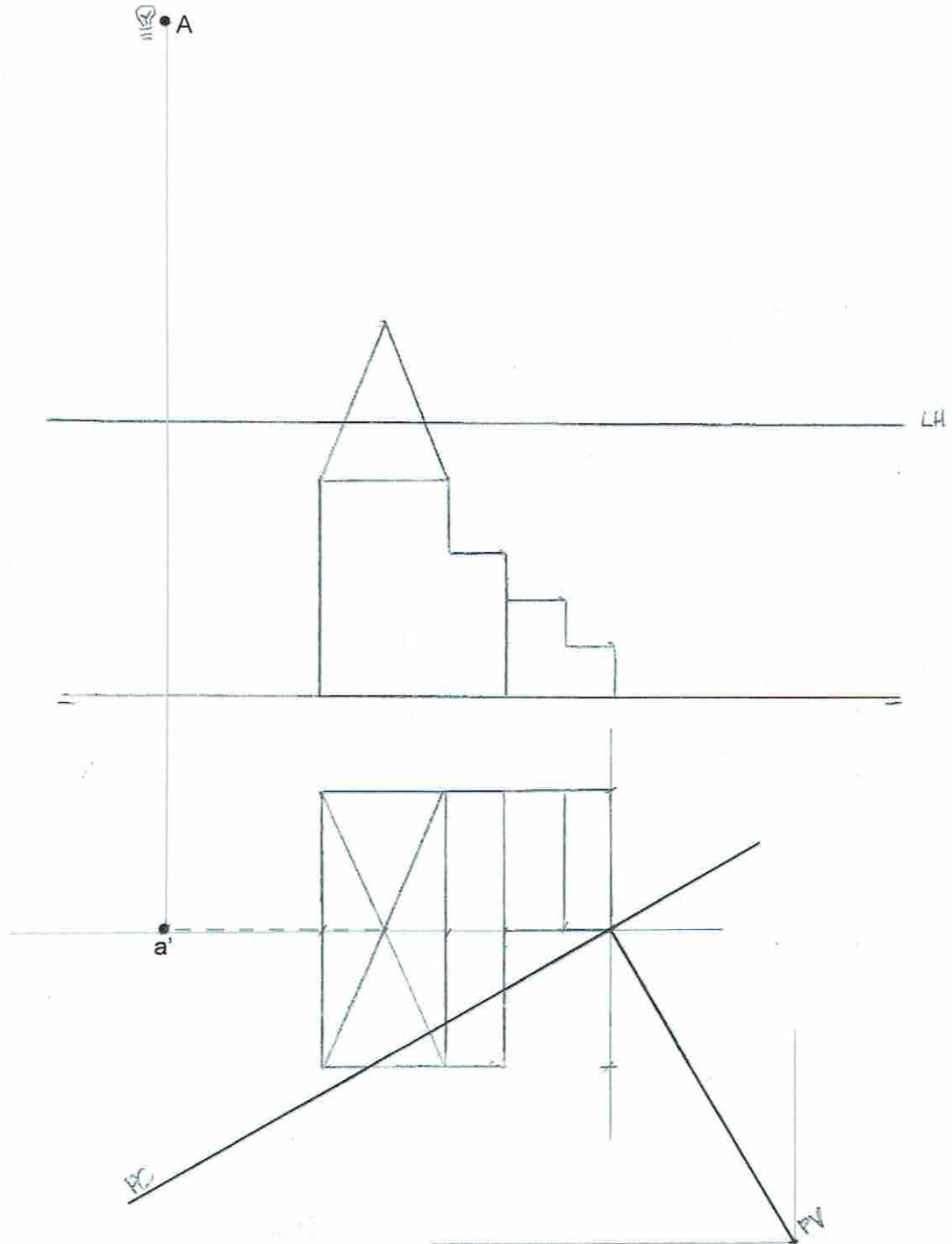
Realiza la cónica del objeto y dibuja las sombras propias y arrojadas del mismo.



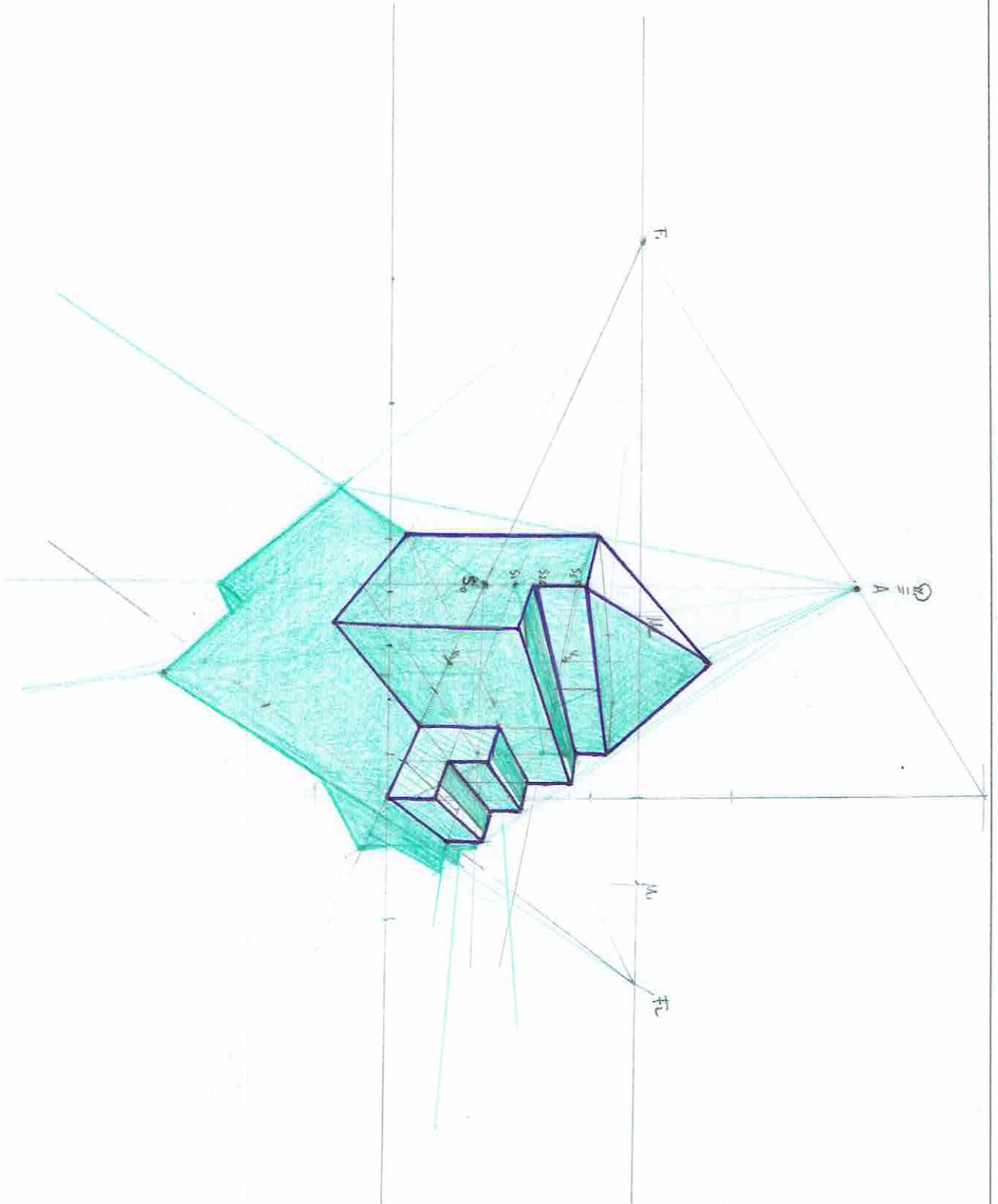
## SISTEMA PERSPECTIVO CÓNICO

### SOMBRAS EN PERSPECTIVA CÓNICA

Realiza la perspectiva cónica de la construcción y dibuja sus sombras propias y arrojadas teniendo en cuenta una luz focal situada en el punto A.



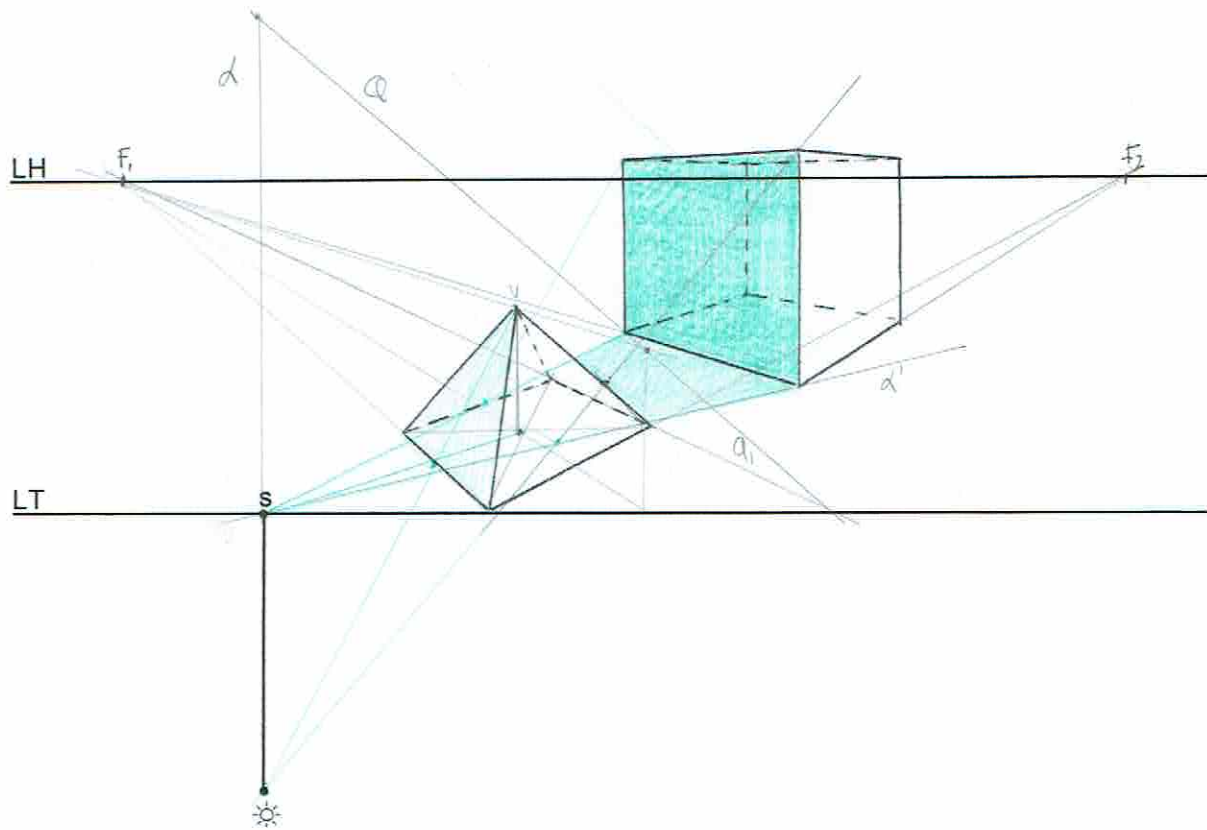
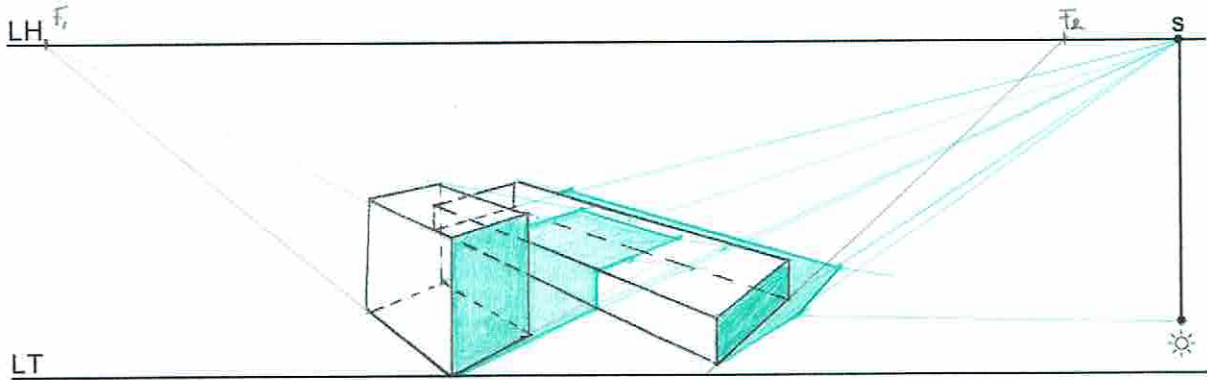
# SISTEMA PERSPECTIVO CÓNICO



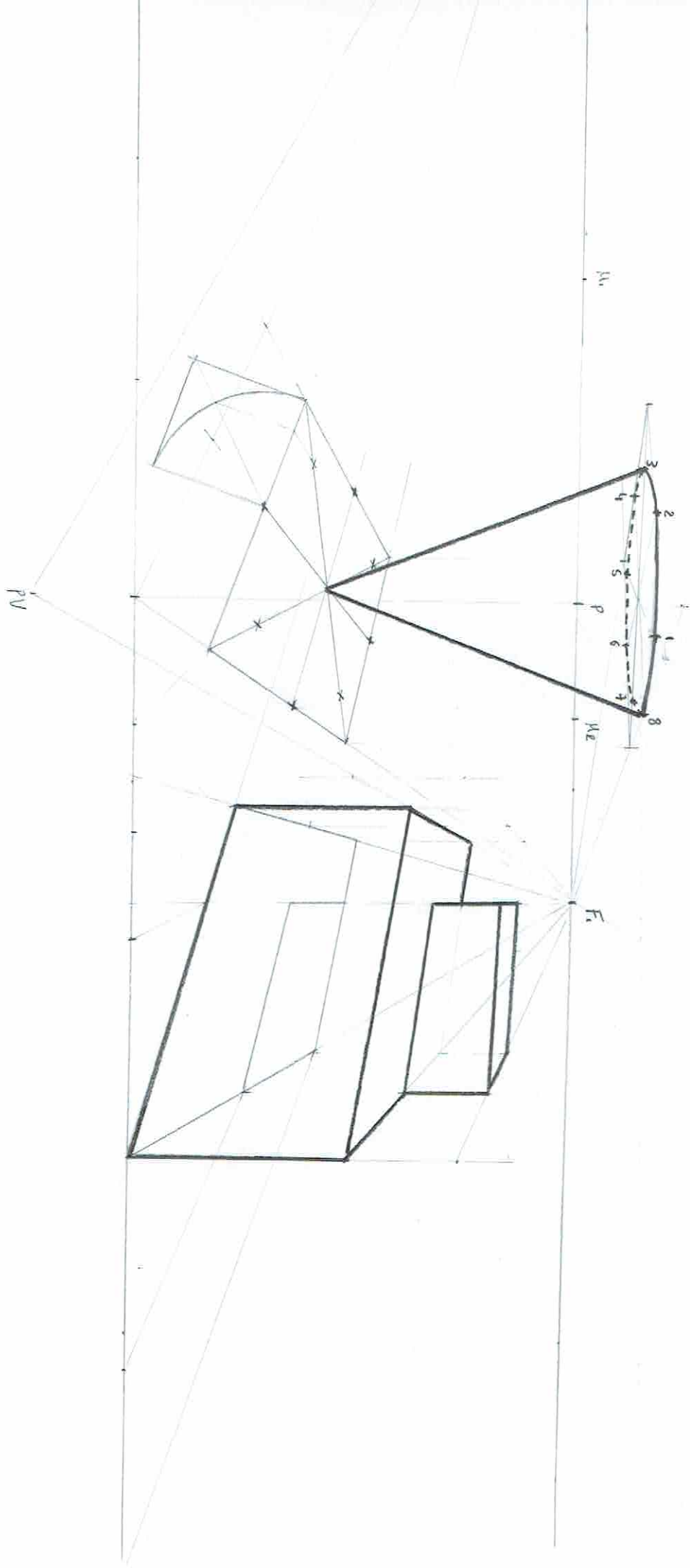
## SISTEMA PERSPECTIVO CÓNICO

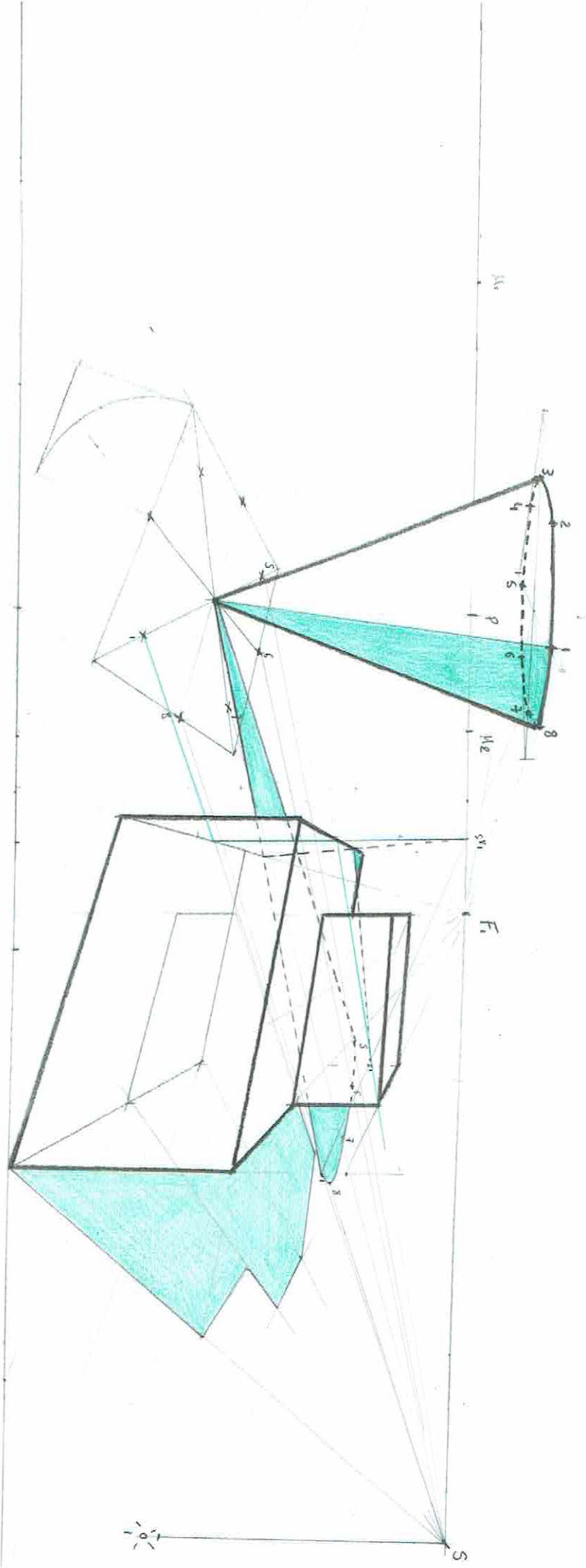
### SOMBRAS EN PERSPECTIVA CÓNICA

Dibuja las sombras propias y arrojadas de los objetos según la ubicación del sol en cada caso.



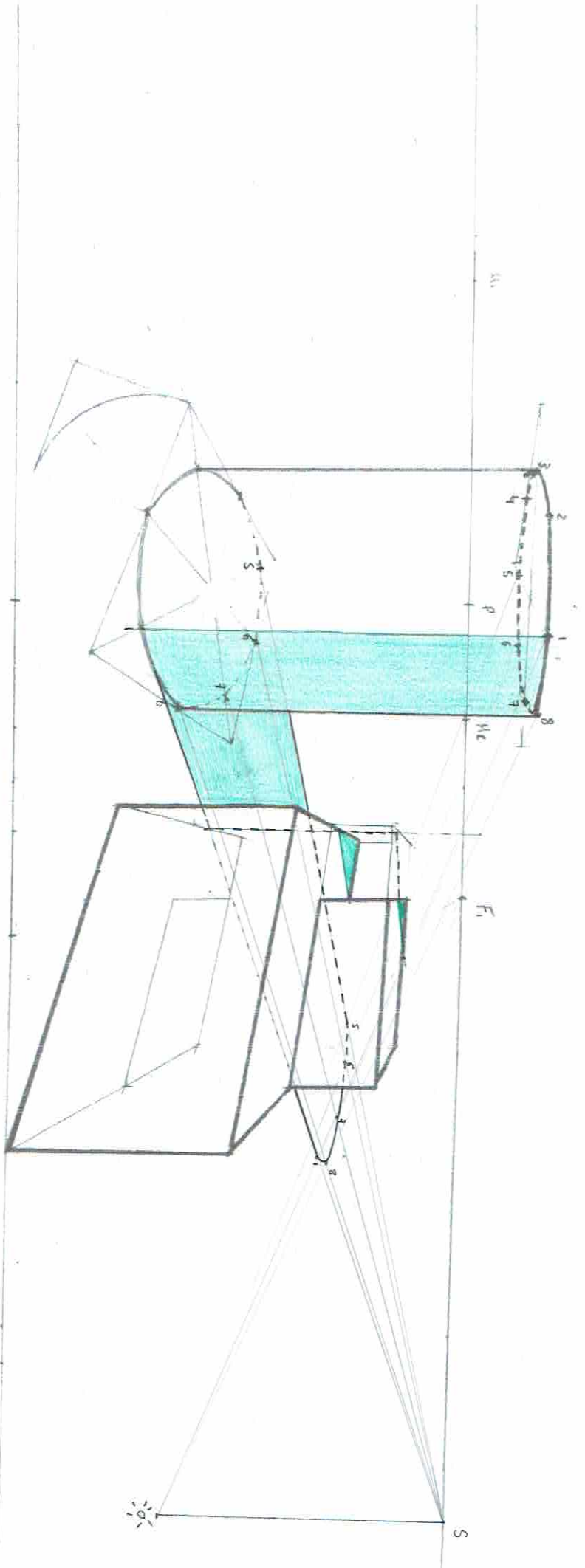






$pV$

¿QUÉ PASARÍA SI FUESE UN CILINDRO?



HV