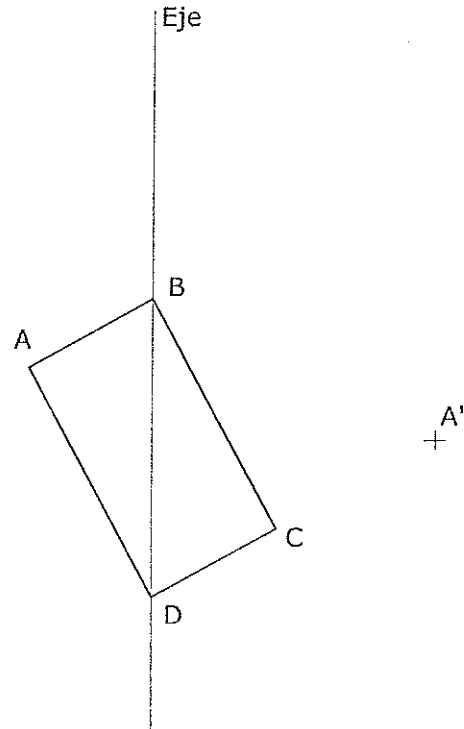


# OPCIÓN A DIBUJO TÉCNICO

Tiempo máximo 1h 30 min

1. HOMOLOGÍA. Dibuja la figura homóloga del rectángulo dado, conocido A', homólogo de A, el centro de homología, O, y el eje de homología.

O



Puntuación máxima 1.5

2. TANGENCIA. Dibuja las circunferencias tangentes a la recta dada, R, tal que pasen por los puntos A y B. Señala CLARAMENTE los puntos de tangencia y los centros de las circunferencias solución. No es necesario dibujar las circunferencias completas.

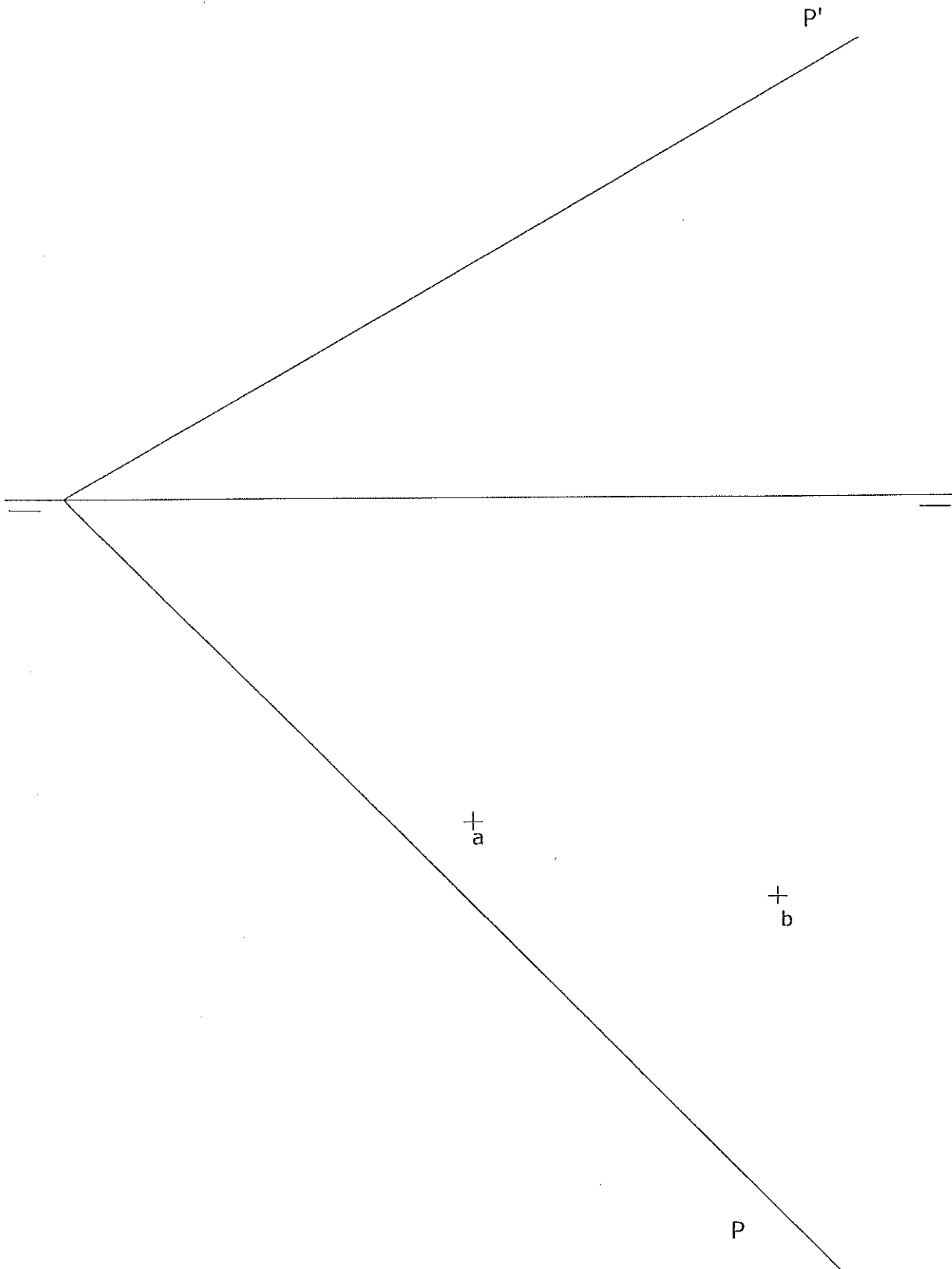
A

B

R

El examen se realizará a lápiz. Se podrá utilizar regla graduada, escuadra, cartabón, goma de borrar y compás. No está permitido el uso de plantillas y calculadora.

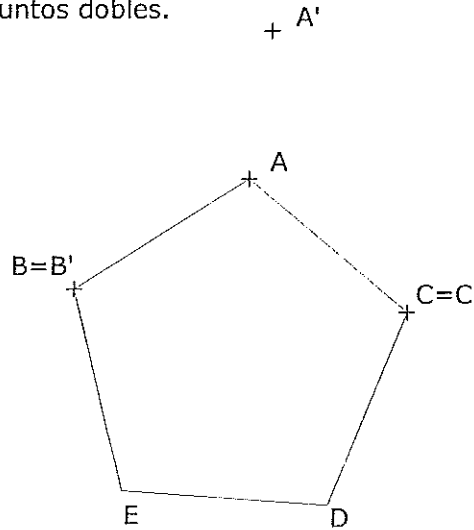
3. DIÉDRICO. Dibuja las proyecciones diédricas de un triángulo equilátero situado en el primer cuadrante y apoyado en el plano P, siendo AB un lado. Se conocen las proyecciones horizontales de los vértices A y B.



## OPCIÓN B DIBUJO TÉCNICO

Tiempo máximo 1h 30 min

1. AFINIDAD. Dibuja la figura afín de la dada, conocida una pareja de puntos afines, A y A', y sabiendo que B y C son puntos dobles.



Puntuación máxima 1.5

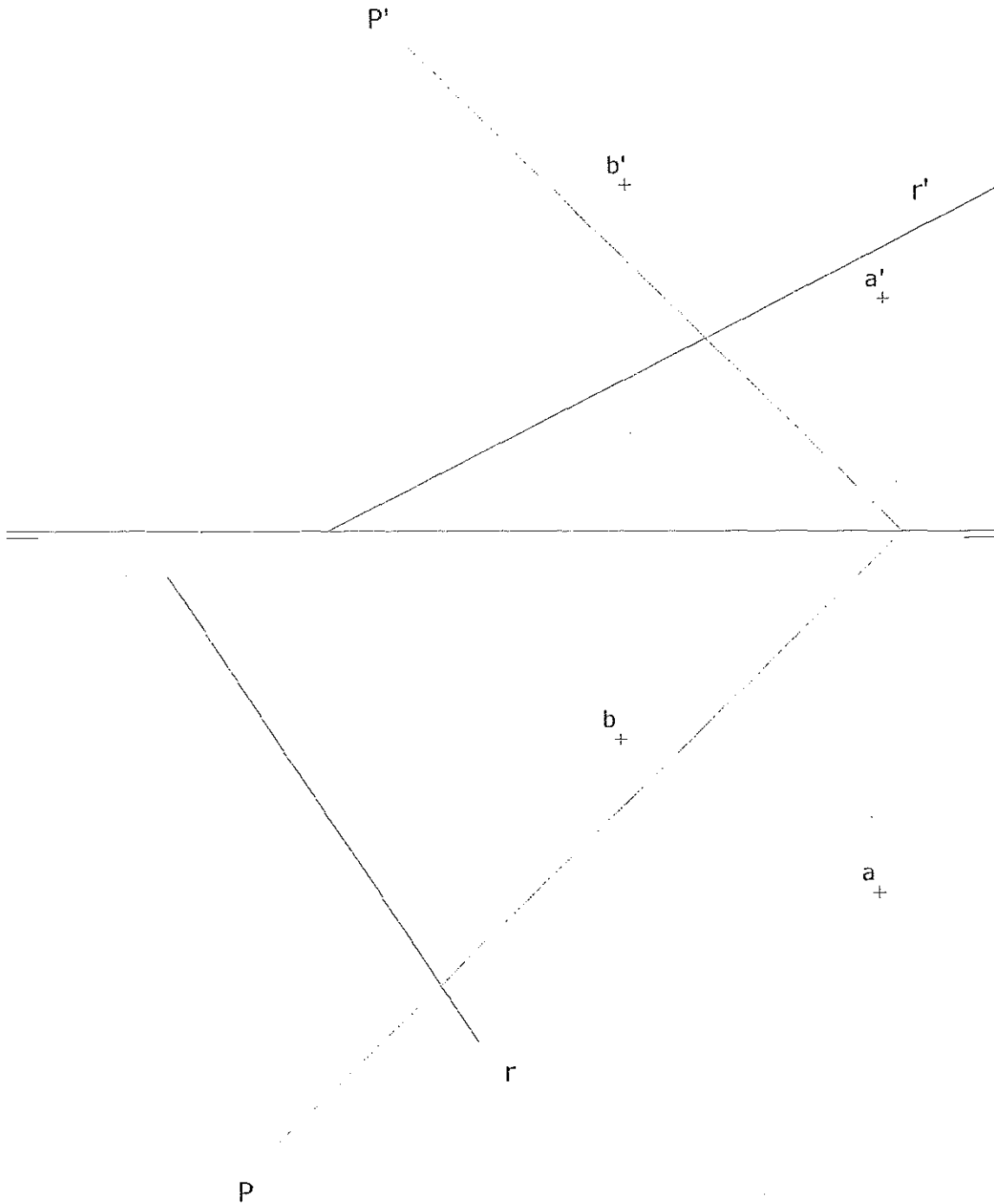
2. ELIPSE. Determina los ejes principales de la elipse de la cual se conocen sus focos, F y F', y un punto de la curva, P.



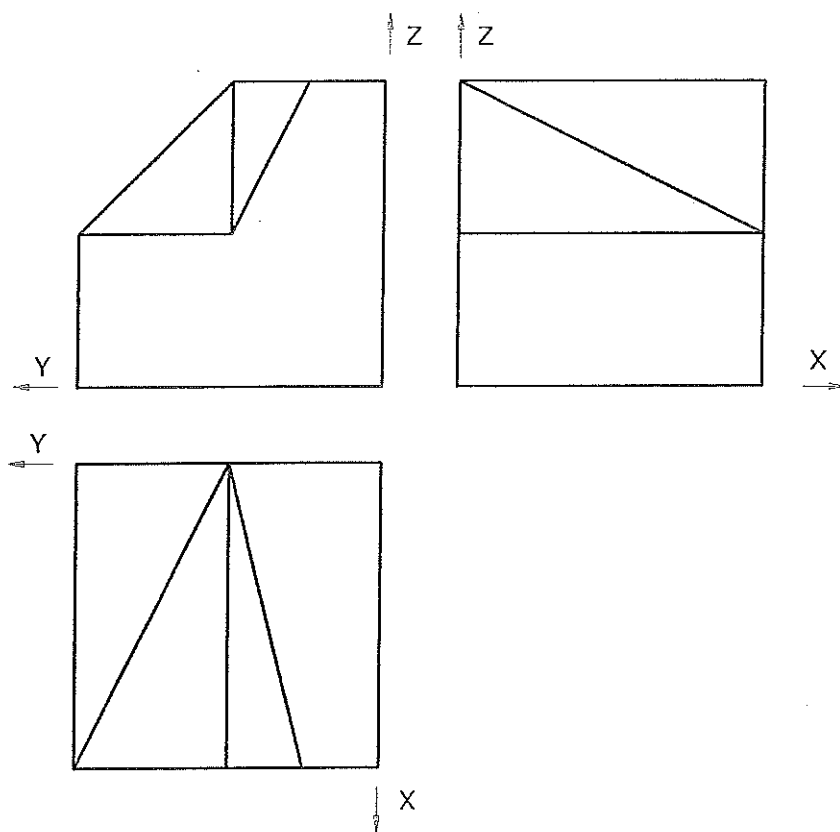
Puntuación máxima 1.5

El examen se realizará a lápiz. Se podrá utilizar regla graduada, escuadra, cartabón, goma de borrar y compás. No está permitido el uso de plantillas y calculadora.

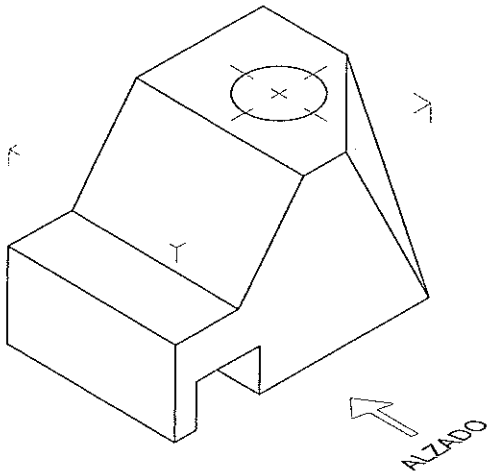
3. DIÉDRICO. a) Halla la intersección de la recta R con el plano P. La recta R está dada por sus proyecciones diédricas y el plano P por sus trazas.  
b) Determina la distancia en verdadera magnitud entre los puntos A y B.



4.- ISOMÉTRICO. Representa en PERSPECTIVA ISOMETRICA, a escala 3:2, la figura correspondiente a las proyecciones dadas. Calcula gráficamente y aplica en la representación los coeficientes de reducción.

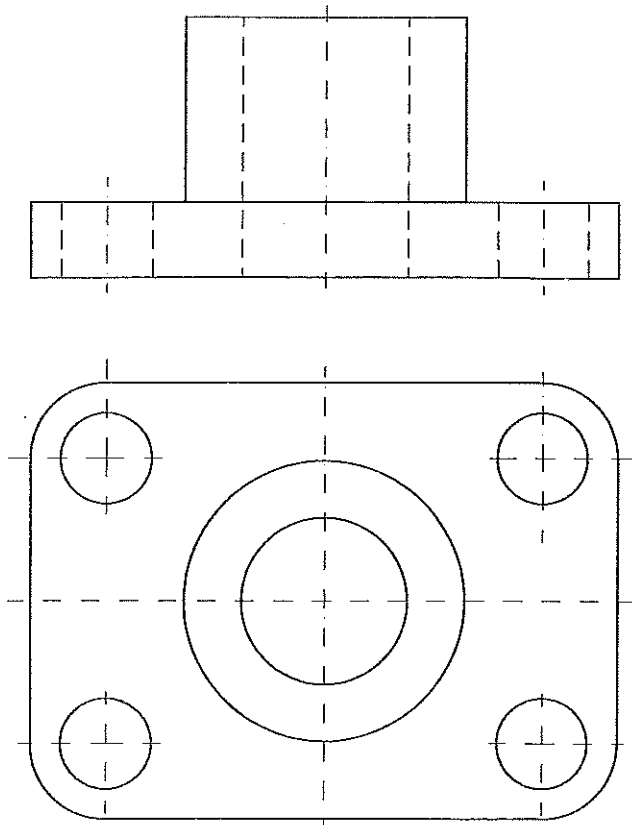


5.- VISTAS. Dibuja a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada. (Los agujeros son pasantes).

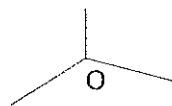
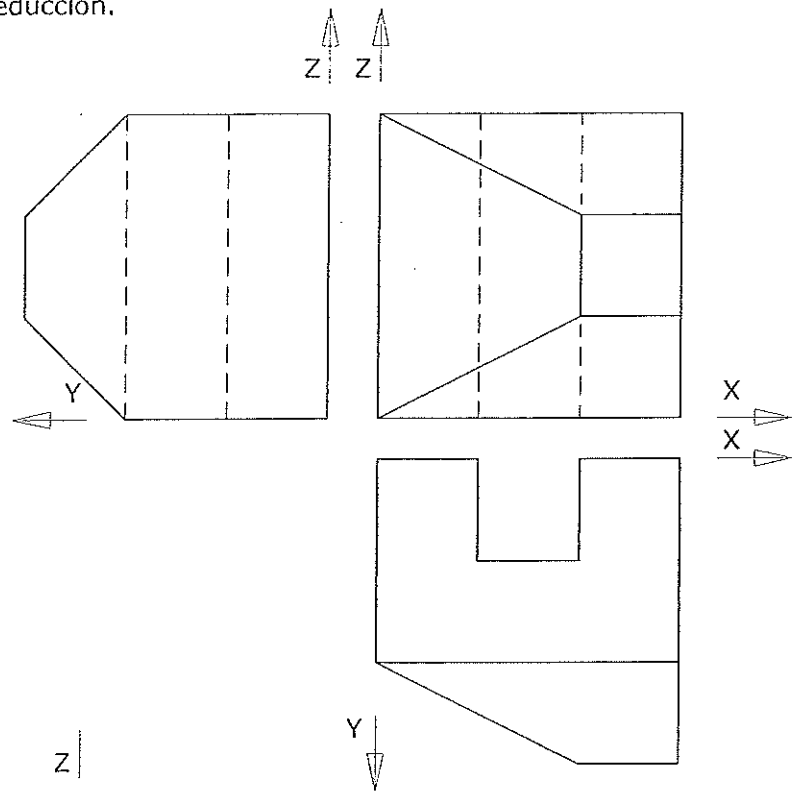


Puntuación máxima 1.5

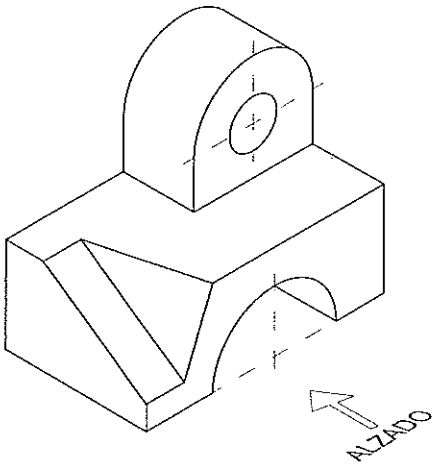
6. ACOTACIÓN. Acota la pieza según Normas UNE.



4. AXONOMÉTRICO. Representa en PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA, a escala 3:2, una figura correspondiente a las proyecciones diédricas dadas. Calcula gráficamente y aplica, en la representación, los coeficientes de reducción.



5.- VISTAS. Dibuja a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada. (Los agujeros son pasantes).



Puntuación máxima 1.5

6. ACOTACIÓN. Acota la pieza de revolución según Normas UNE.

