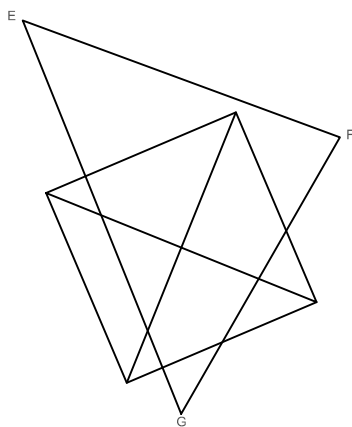
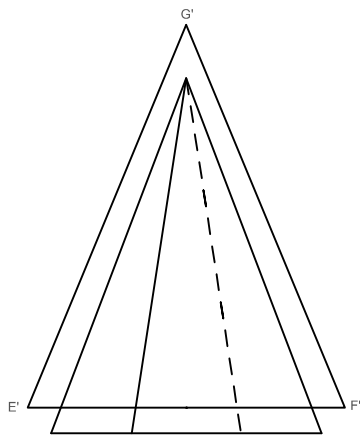
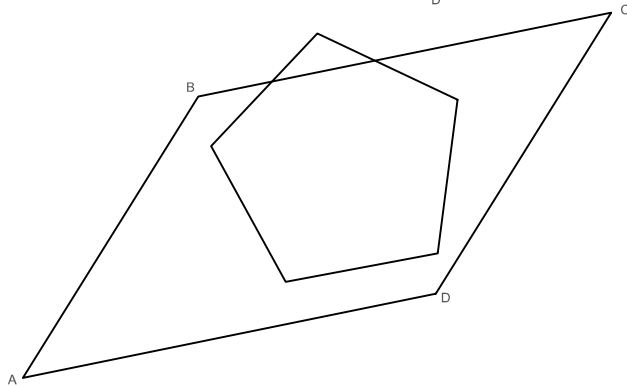
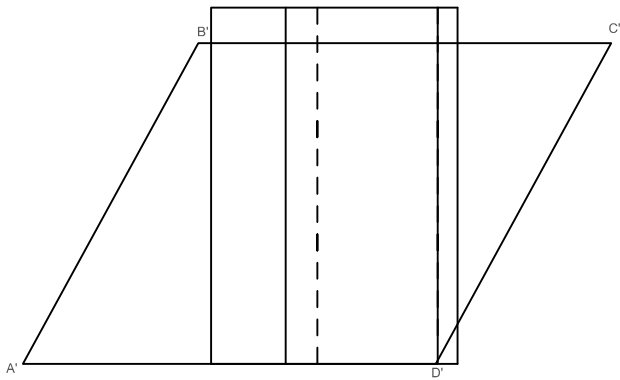
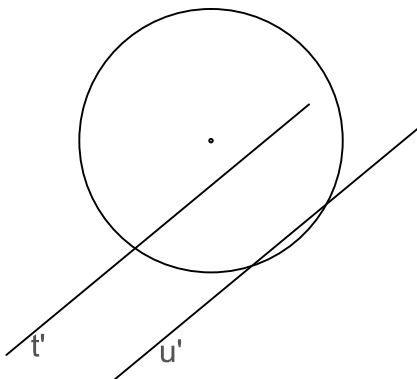
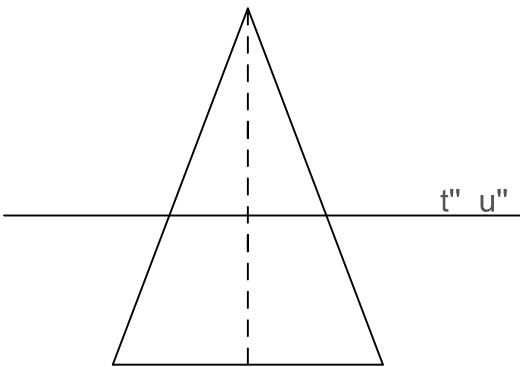
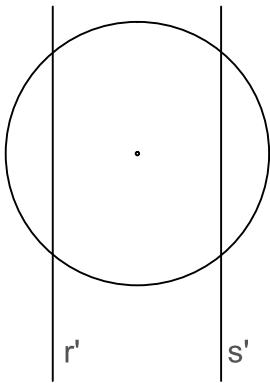
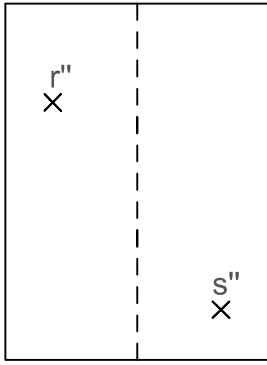


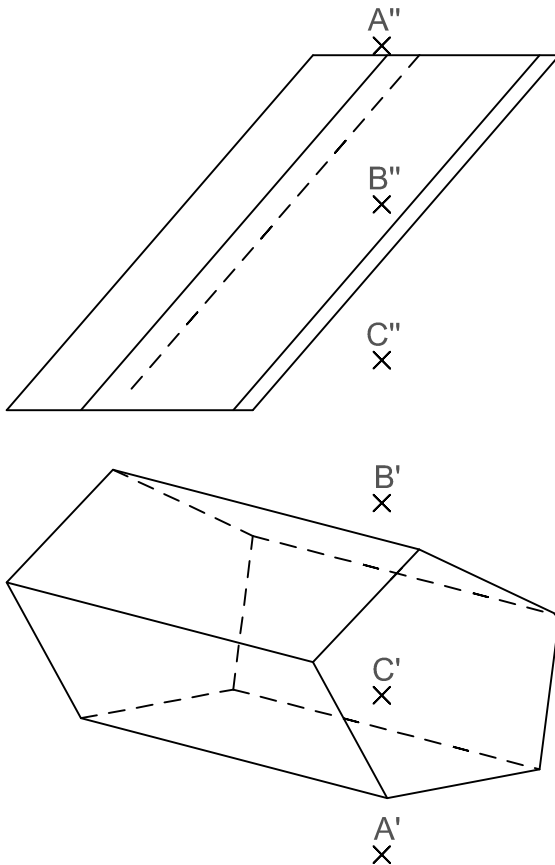
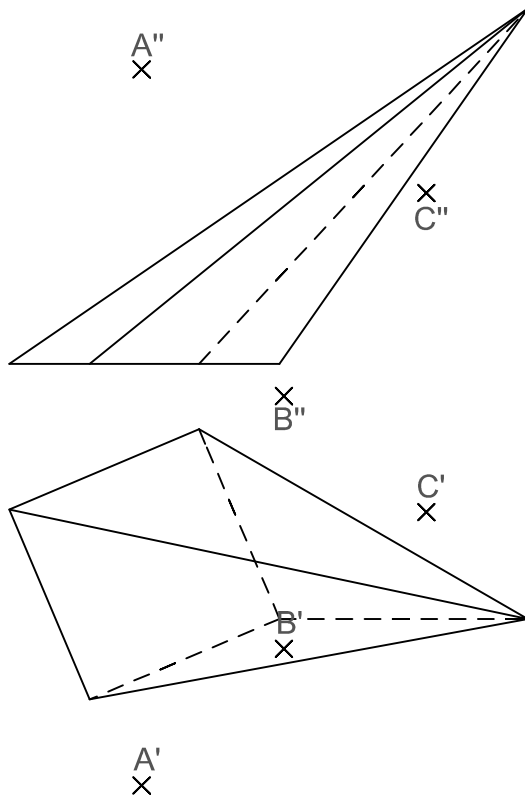
Encuentra la intersección del prisma y la pirámide con los planos ABCD y EFG respectivamente. Busca la VM de la sección



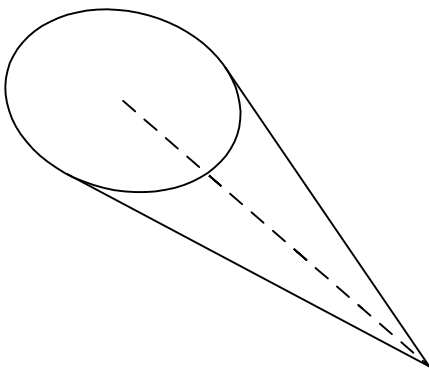
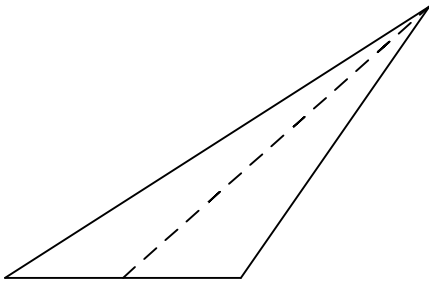
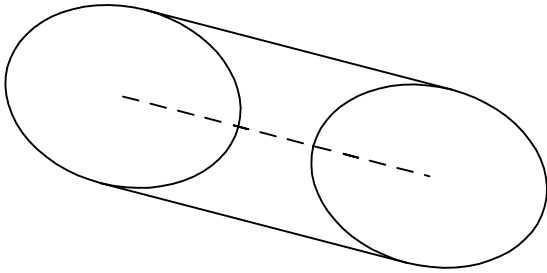
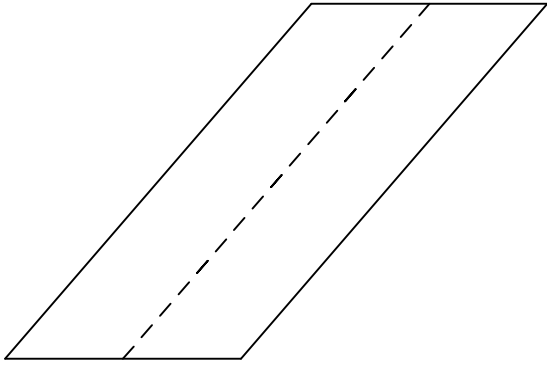
Encuentra la intersección del cilindro y el cono con los planos definidos por las rectas r-s y t-u respectivamente. Busca la VM de la sección



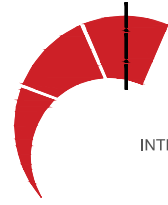
Encuentra la intersección del prisma y la pirámide con los planos definidos por los puntos ABC. Busca la VM de la sección



Encuentra la sección recta o directriz del cilindro y cono oblicuos.

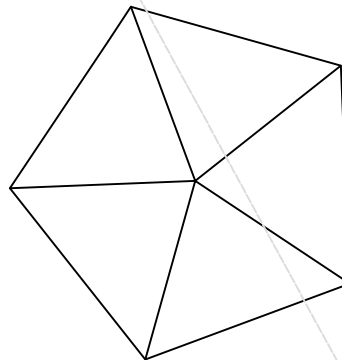
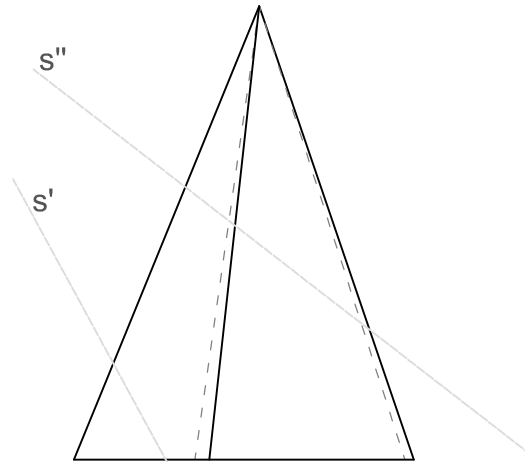
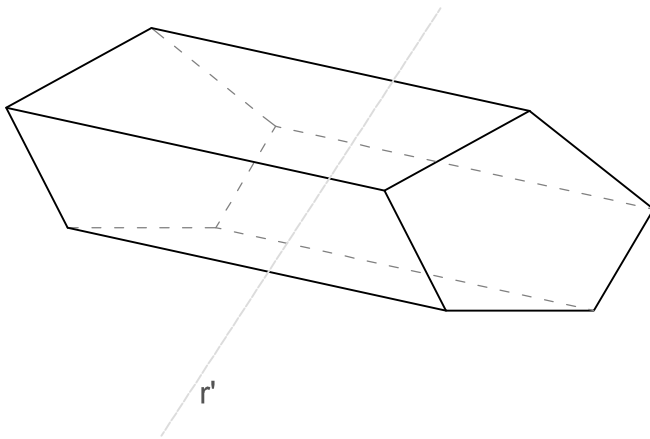
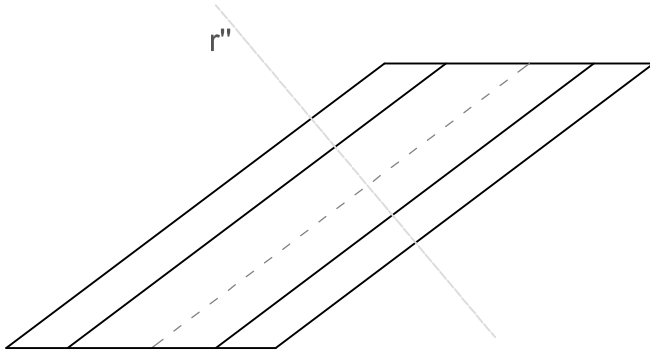


Encuentra la intersección de ambas figuras con sus respectivas rectas.  
VISTAS Y OCULTAS



DIEDRICO  
DIRECTO

INTERSECCIONES

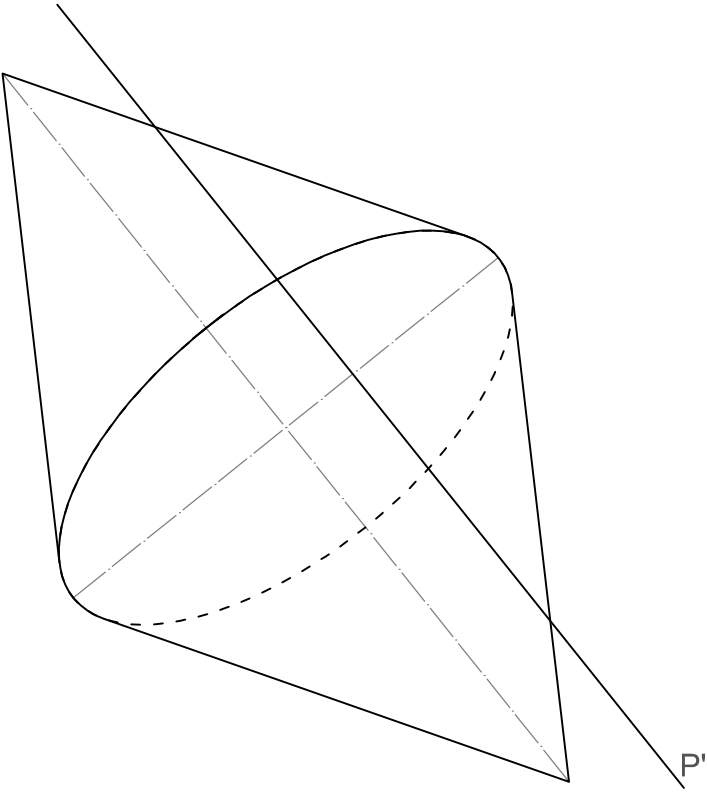
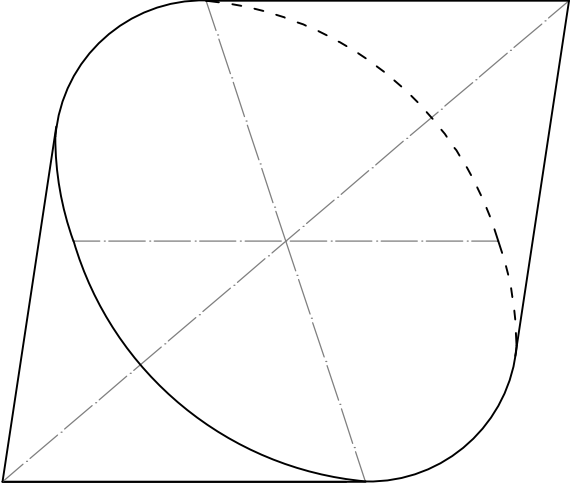


Encuentra la sección en VM que le produce el plano de canto P a la peonza. Explica que tipo de curva cónica doble se trata.



DIEDRICO  
DIRECTO

INTERSECCIONES



Encuentra la intersección de figura con el plano definido por las rectas r y s.  
Remarca la pieza resultante una vez retirada la parte superior de la sección.  
VISTAS Y OCULTAS

